Tema 7

Gloser:

”” String (bruges til tekst)

Template: Et usynligt fragment – bruges som skabelon til at klone

Json: Data

Console.log: Snakker til consollen (udskriver)

Variabel: Kasse/skuffe til at gemme informationer i. God når en værdi skal genbruges (Indeholder værdier)

Let: en variabel erklæres

DOM: Document Object Model: Strukturen på vores HTML:

* Document
* HTML tag: Herunder head, title osv

= > (shortcut - betyder funktion)

Array: Samling af objekter (eks. queryselecorAll)

innerHtml: Elementets html (eks. p-tags html, hvad der står inde i p-tagget)

Value: For at få fat i hvad der er inde i et input text – kontra innertHtml som tager fat i teks eks.

Datatyper: Hvilken værdi ens variabel har – eks. Number(tal), String(tekst).

Arimetiske opreationer: + - % \* / (matematiske operatorer)

Pop-up vinduer: Giver god brugeroplevelse fordi der ikke skiftes side og kan styles godt – dog har single-viewet ikke sin egen url adresse og kan derfor ikke deles eller findes af Google.

Objekter:

<div> : DOM object

Defineret object eks:

Const person = {

}

Css Grid: >To-dimensionelt grid baseret layout system der gør det muligt at opdele vores layout i fleksivle rækker og kolonner.

Grid container:

Grid line: De hvide linjer

Rid track:

)src = ”/small” + billede + ”-sm.jpg”;

)src = ”imgs/small” + person.gsx$billede.$t + ”-sm.jpg”;

Let filter = ”k”;

If (person.gsx$køn.$t == filter){

**Filtrering:**